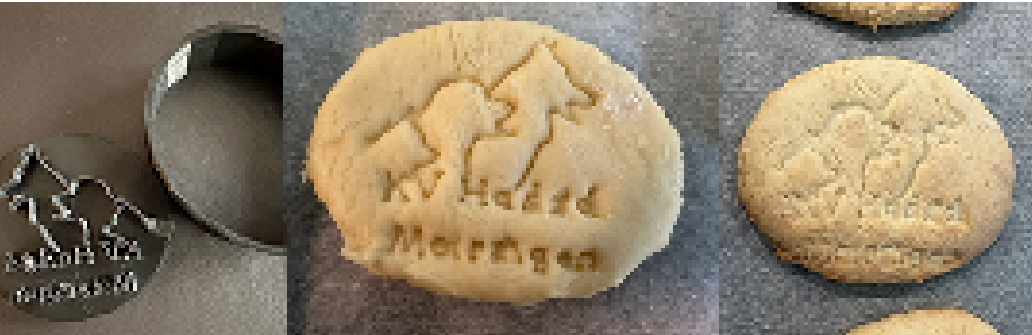


# Keksausstecher



Wir erstellen gemeinsam einen eigenen Keksausstecher.

Suche ein Motiv, das dir gefällt. Zeichne die Konturen deines Motivs nach und speichere es ohne Hintergrund als PNG-Datei.

Konvertiere dein Bild in das Dateiformat stl. Dazu kannst du einen [Online-Converter](#) nutzen.

Lade deine stl-Datei nun in TinkerCAD hoch und erstelle dort deinen dreidimensionalen Keksausstecher.

Wenn du wie im Beispielfeld auch etwas auf deinen Keks aufdrücken möchtest, musst du zwei Formen erstellen: eine zum Ausstechen und eine zum Aufdrücken.

Exportiere deine fertige Form als stl-Datei.

Öffne nun Ultimaker Cura, um deine stl-Datei in eine gcode-Datei umzuwandeln.

Speichere diese und gib sie der Lehrperson.

Gemeinsam übertragt ihr sie nun auf den 3D-Drucker.

Sobald dieser sie fertig gedruckt hat, musst du sie noch entgraten.

Das heisst du musst alle Plastikteilchen entfernen, die nicht zu deinem Ausstecher gehören.

Nun ist dein Ausstecher fertig und du kannst damit Kekse backen.



## TinkerCAD

Online-Tool

## Infos

kostenlos  
Registrierung  
online



## Get it!

